







## **MEMENTO EVACUATION**

### **Que faire si tu entends les sirènes ? Comment ça marche ?**

Ci-dessous, tu trouveras des informations utiles et importantes à propos de l'évacuation à Flône. Garde précieusement cette fiche dans ton classeur et relis-la chaque premier jeudi du mois, car ces consignes peuvent te sauver la vie en cas d'urgence.



	<p><b>A. EN CLASSE</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bien suivre les instructions de ton professeur ou de ton éducateur et bien fermer portes et fenêtres. Ecoute bien les consignes.</li><li>• Il peut y avoir des adultes signaleurs qui donnent des instructions plus précises pour guider l'évacuation : il faut <b>RESPECTER LEURS CONSIGNES</b> pour s'éloigner du danger.</li></ul>
	<p><b>B. INTERCOURS / RECRE / FOURCHE ?</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Si tu es en fourche libre au A0I ou à la salle de jeux</b>, suis les consignes de la <b>fiche jaune</b> du local : le chemin d'évacuation et le point de rassemblement provisoire y sont indiqués. Tous les élèves en fourche doivent <u>rester groupés</u> au point de rassemblement.</li><li>• <b>Si tu es en intercourrs ou en récréation</b>, emprunte la sortie <u>la plus proche</u> et rejoins rapidement le <u>hall omnisports</u>. Tous les élèves se rassemblent <u>par classe</u> selon le plan indiqué au verso.</li></ul>
	<p><b>C. SIGNAL d'évacuation</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Petites sirènes rondes et rouges réparties dans le bâtiment.</li><li>• Puissante sirène sur le toit du bâtiment A</li><li>• « SON QUI MONTE »</li><li>• Si tu entends l'une, l'autre ou les deux : <b>EVACUE IMMEDIATEMENT !</b></li></ul>
	<p><b>D. ESSAI des sirènes</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Toutes les sirènes sont testées <u>chaque premier jeudi du mois</u>, entre les deux temps de midi (5<sup>e</sup> → 6<sup>e</sup> heure), entre 12h55 et 13h00.</li><li>• Cela est <u>assez bref</u>, on fait juste un essai.</li><li>• <b><u>SI ça sonne plus longtemps ou à un autre moment</u></b> : il faut alors quand même évacuer.</li></ul>

→ **Garde ton calme et ne cours pas !**

→ Il ne faut **JAMAIS** prendre ses affaires ou revenir sur ses pas !

→ Il ne faut **JAMAIS** se diriger vers les flammes et les fumées !

→ Si, malgré tout, tu es dans un environnement enfumé, baisse-toi au sol, car l'air y est plus respirable.

Respecte ces consignes pour ta sécurité et celle des autres !



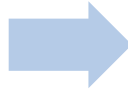
**J'entends les sirènes ? Je sors !**



# LE RASSEMBLEMENT AU HALL OMNISPORTS

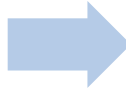
En cas d'évacuation, tu devras aller au hall omnisports soit directement, soit après un premier rassemblement provisoire à un autre endroit.

TU ES EN CLASSES OU EN FOURCHE LIBRE EN A01  
ou A LA SALLE DE JEUX



LIEU DE RASSEMBLEMENT PROVISOIRE INDIQUE  
SUR LA FICHE JAUNE

TU ES EN INTERCOURS DANS LES COULOIRS  
ou EN RECREATION



SE RASSEMBLER DIRECTEMENT AU HALL  
OMNISPORTS (fond du parc).

## PLAN DE RASSEMBLEMENT FINAL AU HALL OMNISPORTS (au fond du parc)

Lors d'une évacuation complète, tout le monde finit par être rassemblé au hall omnisports, même s'il y a d'abord eu un rassemblement provisoire.

Longe le hall **par la droite** et utilise **une des deux entrées du fond**. Tous les élèves doivent se rassembler suivant le plan ci-dessous. Les professeurs tiendront un panneau fluo avec le nom de ta classe. Si tu ne vois pas la tienne, mets-toi déjà dans la zone correcte et patiente jusqu'à ce qu'un professeur arrive avec le bon panneau.

Généralement, lors des exercices organisés pendant les cours, on interrompt l'exercice au point de rassemblement provisoire. Attends toujours les consignes des adultes pour savoir si tu dois te rendre au hall ou pas. Une fois tous les trois ans, on effectue un exercice complet.

